

Laboratorio Scuola Infanzia didattica inclusiva

Presentazione

Questo corso è stato progettato per fornire competenze pratiche e strumenti utili per una didattica innovativa. Al termine del corso, i docenti saranno in grado di integrare efficacemente le tecnologie digitali nei loro percorsi formativi, migliorando l'esperienza di apprendimento degli studenti.

Obiettivi del Corso

- Fornire competenze pratiche nell'utilizzo di app e piattaforme digitali per la didattica.
- Integrare strumenti digitali nei percorsi formativi per migliorare l'efficacia dell'insegnamento.
- Promuovere un approccio interattivo e coinvolgente all'apprendimento.

Struttura del Corso

| Laboratorio Scuola Infanzia didattica inclusiva | | | | |
|---|-------------|---------------|-----------|--|
| DATA | ORARIO | DURATA (ore) | MODALITA' | TEMATICA |
| Gio. 17/10/24 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Piattaforme per la Comunicazione e la Collaborazione: app I-code |
| Mart. 05/11/24 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Piattaforme per la Comunicazione e la Collaborazione: app I-code |
| Mart. 03/12/24 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Scratch junior |
| Mer. 15/01/25 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Scratch junior |
| Mart. 28/01/25 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Storytelling con Bee-bot |
| Merc. 12/02/25 | 16.30/19.30 | 3 | presenza | Storytelling con Bee-bot |
| | | totale 18 ore | | |

Metodologia Didattica

- Apprendimento Attivo: Lezioni interattive con laboratori pratici.
- Collaborazione: Attività di gruppo per promuovere la condivisione di idee e strategie.
- Feedback Continuo: Discussione e revisione dei progetti durante il corso.

Valutazione del Corso

- Partecipazione Attiva: Valutazione basata sul coinvolgimento durante le lezioni e i laboratori pratici.
- Progetti Realizzati: Qualità dei materiali e dei percorsi didattici creati durante il corso.
- Competenze Acquisite: Capacità di utilizzare le app e le piattaforme presentate per migliorare l'insegnamento.