

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "CURTATONE E MONTANARA"

Polo Dino Carlesi – Via Vinicio Modesti, n.4 – Tel. 0587/52060

56025 PONTEDERA (PI)

E-Mail: piic838002@istruzione.it - sito web: www.iccurtatoneмонтanara.edu.it



Pontedera, 11/10/2024

Per gli studenti e i genitori

Classi II scuola secondaria

Progetto MULTI-STEM

Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca, Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – Investimento 3.1 “Nuove competenze e nuovi linguaggi” – “Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche” – “Intervento A: Realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti finalizzati a promuovere l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione, nonché quelle linguistiche, garantendo pari opportunità e parità di genere in termini di approccio metodologico e di attività di orientamento STEM” finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU.

Progetto “MULTI-STEM”

CNP: M4C1I3.1-2023-1143 CUP: G84D23004980006

A partire da metà ottobre nelle classi seconde della scuola secondaria si svolgeranno i laboratori di STEM su CODING E ROBOTICA EDUCATIVA tenuti da esperti e tutor, con pacchetti di 10 ore per ciascuna classe, in orario curriculare.

L'attività mira a fornire agli studenti della scuola secondaria di primo grado le competenze digitali e scientifiche necessarie per il loro futuro. Il corso di coding è progettato per stimolare la curiosità, la creatività e le capacità di problem-solving degli studenti. L'intero corso e le unità di apprendimento saranno referenziate a kit Lego Spike.

Obiettivi specifici per la scuola secondaria:

- Comprendere i Fondamenti del Coding: Introdurre gli studenti ai concetti chiave della programmazione.
- Sviluppare il Pensiero Computazionale: Migliorare le capacità logiche e di problem-solving attraverso attività pratiche.
- Progettare e Realizzare Progetti Complessi: Stimolare la creatività e la collaborazione attraverso la realizzazione di progetti di coding.
- Preparare gli Studenti al Futuro Digitale: Fornire competenze utili per le future opportunità educative e professionali.

Calendario incontri:

CLASSE	DATA	ORARIO
2^A	Giovedì 17 ottobre	8:00/10:00
	Venerdì 25 ottobre	12:00/14:00
	Giovedì 31 ottobre	8:00/10:00
	Venerdì 8 novembre	12:00/14:00
	Giovedì 14 novembre	8:00/10:00
2^B	Mercoledì 16 ottobre	10:00/12:00
	Giovedì 24 ottobre	12:00/14:00
	Mercoledì 30 ottobre	10:00/12:00
	Giovedì 7 novembre	12:00/14:00
	Mercoledì 13 novembre	10:00/12:00
2^C	Giovedì 17 ottobre	12:00/14:00
	Venerdì 25 ottobre	8:00/10:00
	Giovedì 31 ottobre	12:00/14:00
	Venerdì 8 novembre	8:00/10:00
	Giovedì 14 novembre	12:00/14:00
2^D	Giovedì 17 ottobre	10:00/12:00
	Venerdì 25 ottobre	10:00/12:00
	Mercoledì 30 ottobre	12:00/14:00
	Giovedì 7 novembre	10:00/12:00
	Venerdì 15 novembre	10:00/12:00
2^E	Mercoledì 16 ottobre	8:00/10:00

	Giovedì 24 ottobre	10:00/12:00
	Mercoledì 30 ottobre	8:00/10:00
	Venerdì 8 novembre	10:00/12:00
	Mercoledì 13 novembre	8:00/10:00

La Dirigente Scolastica
Maura Biasci