



**PERCORSI DI ORIENTAMENTO E DI FORMAZIONE PER IL
POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE STEM DIGITALI
E DI INNOVAZIONE - PROGETTO PNRR 'MULTI STEM'**

PROGETTO BEE-BOT Obiettivi:

Avvicinarsi
con il gioco
al mondo della
robotica

Sviluppare
la logica e il
Problem Solving

Acquisire
capacità di
astrazione

Programmare percorsi

Imparare a
Imparare

Sviluppare capacità
di collaborazione e
lavoro di gruppo

**PROGETTO DI 10 ORE PER I BAMBINI DI 5 ANNI
DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA
ISTITUTO CURTATONE E MONTANARA DI PONTEDERA**

