



**PERCORSI DI ORIENTAMENTO E DI FORMAZIONE PER IL  
POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE STEM DIGITALI  
E DI INNOVAZIONE - PROGETTO PNRR 'MULTI STEM'**

## PROGETTO BEE-BOT Obiettivi:

Avvicinarsi  
con il gioco  
al mondo della  
robotica

Sviluppare  
la logica e il  
Problem Solving

Acquisire  
capacità di  
astrazione

Programmare percorsi

Imparare a  
Imparare

Sviluppare capacità  
di collaborazione e  
lavoro di gruppo

**PROGETTO DI 10 ORE PER I BAMBINI DI 5 ANNI  
DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA  
ISTITUTO CURTATONE E MONTANARA DI PONTEDERA**

